

6 qui prend

- Objectifs

- Réaliser un jeu de 6 qui prend via le framework .NET.

- Bénéfices

- Familiarisation avec le framework .NET et le développement en C#
- Apprendre à traiter les interactions de l'utilisateur, gestion des évènements
- Apprendre la mise en place d'un processus logique de déroulement du jeu

